

HEREDEROS DE SANGRE

DIARIO DE CAMPAÑA

INTRODUCCIÓN

Acólito de Saradyn



El reposo de Rellegar

El asedio de la Torre Celestial

La sangre hablará

El barón regresa

El archivo de Arrizon

El ascenso de Urthko

El cruce de Caladen

INTERLUDIO 1

De entre los restos

INTERLUDIO 2

Saradyn en llamas



El ejército de Dal'Zunm

La prisión de Khinn

El señor de la llama

Muertos o ahogados

El Rito del Amanecer Rojo

La Montaña Sombraumbria

El filo del alba

Penetrando en la oscuridad

GRAN FINAL

Sangre y traición

PE de los héroes **PE**

Oro de los héroes

PE del Señor Supremo **PE**